


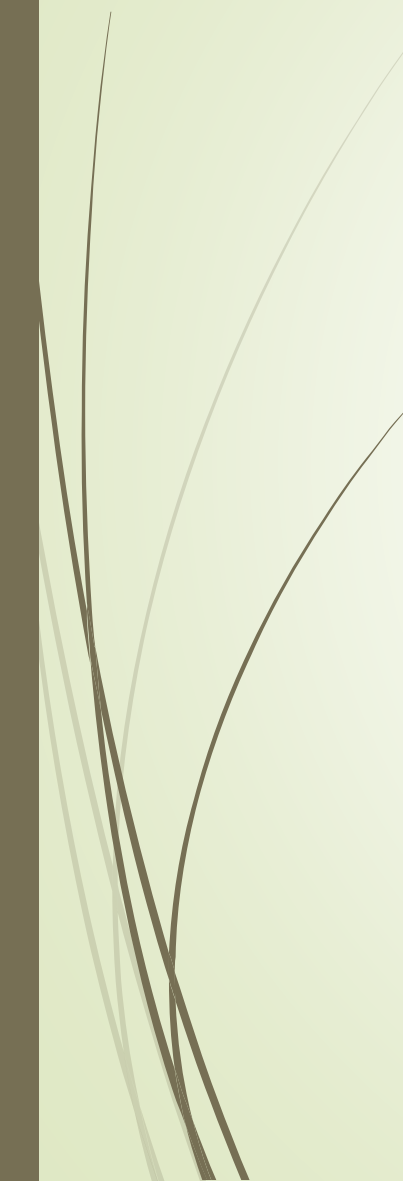
# I FORM



UNO STRUMENTO PER  
INTERAGIRE CON GLI UTENTI  
DELLE PAGINE WEB



I MODERNI SITI NON SONO PIU' SOLO  
UN INSIEME DI PAGINE DI TESTI E  
IMMAGINI MA CONTENGONO  
ANCHE MODULI O QUESTIONARI DA  
COMPILARE, FORMATI DA CASELLE  
DI TESTO, PULSANTI DI OPZIONE E  
BOTTONI GRAFICI



<FORM>...</FORM>

L'elemento <form> serve per delimitare un modulo di input per l'inserimento dati. In un documento html possono esserci più moduli. L'elemento form necessita di alcuni attributi per funzionare: **action**, **method**

<form ... attributi...>attributi assegnabili all'elemento form:

L'attributo **action** è un URL che specifica la locazione a cui vengono inviati i dati del modulo, può essere anche un indirizzo di posta elettronica nel caso in cui i dati del modulo debbano essere inviati dal client di posta di chi lo compila. Se manca l'attributo action viene assunto per default lo stesso URL in cui si trova il modulo.

L'attributo **method** specifica il metodo per accedere all'URL dichiarato in action due le possibilità: **post** o **get**. Il metodo **get** viene preferito per quei moduli che non necessitano di elaborazioni esterne. Per tutti gli altri casi si adopera **post**



I MODULI O **FORM** IN HTML SONO  
RACCHIUSI TRA LA COPPIA DI TAG  
**<FORM>..</FORM>**

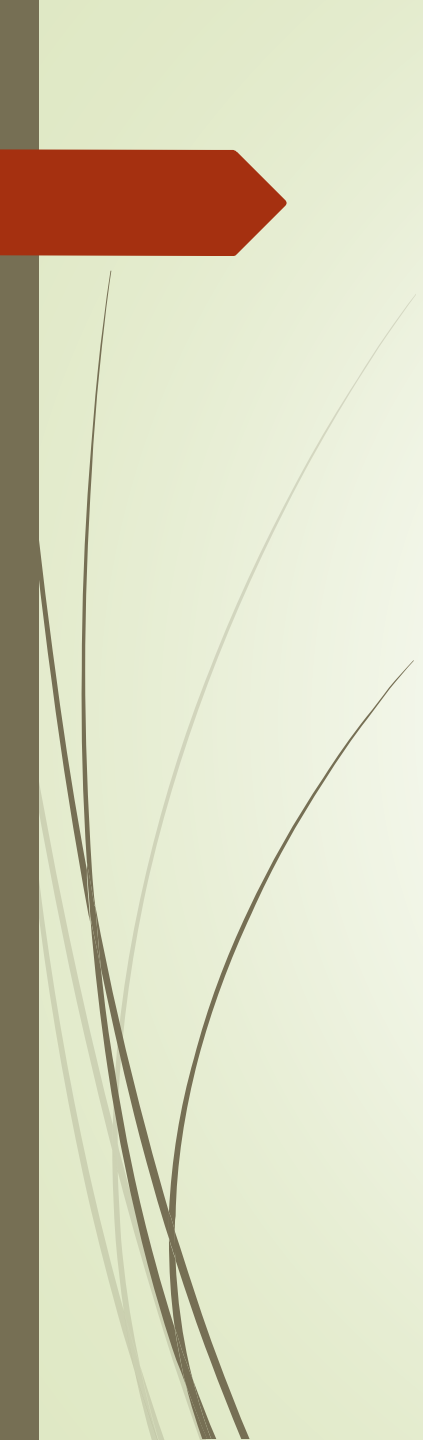
ALL'INTERNO DEL FORM SI POSSONO  
INSERIRE OGGETTI PER ACQUISIRE I  
DATI O LE SCELTE DELL'UTENTE, CHE  
POSSONO ESSERE:



- **CASELLA DI TESTO** PER CAMPI NORMALI DI INPUT STANDARD CON IL TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE="TEXT"**:

**<INPUT TYPE="text" NAME="nome" SIZE="100"  
MAXLENGTH="30" VALUE="...">**

E' POSSIBILE SPECIFICARE LA DIMENSIONE DELLA CASELLA DI TESTO (PROPRIETA' SIZE), IL NUMERO MASSIMO DI CARATTERI E UN EVENTUALE VALORE PREDEFINITO( PROPRIETA' VALUE).



PER QUESTO E PER GLI OGGETTI  
GRAFICI SUCCESSIVI, IN GENERE,  
IL PARAMETRO **NAME** IDENTIFICA  
L'OGGETTO ALL'INTERNO DEL  
**FORM** E IL PARAMETRO **VALUE**  
SPECIFICA IL VALORE CHE PUO'  
ESSERE SUCCESSIVAMENTE  
UTILIZZATO DA PROCEDURE  
ESEGUIBILI DAL LATO CLIENT O  
DAL LATO SERVER, COME SI  
VEDRA' IN SEGUITO



- **CASELLE DI TESTO** PER CAMPI SPECIALI COME **PASSWORD** CON IL TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE= "password"**:

**<INPUT TYPE="password" NAME="pwd" SIZE="10" MAXLENGTH="7">**

**IN QUESTO CASO I CARATTERI INSERITI DALL'UTENTE SONO SOSTITUITI DURANTE LA DIGITAZIONE DA UNA SEQUENZA DI ASTERISCHI**

• ELEMENTO DI **SELEZIONE MULTIPLA** CON IL TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE="checkbox"** (*casella di controllo*):  
**<FORM>**

Lingue conosciute<BR>

**<INPUT** TYPE ="checkbox" NAME="CB1" VALUE ="Ita"  
checked> Italiano<BR>

**<INPUT** TYPE ="checkbox" NAME="CB2" VALUE ="Ing" >  
Inglese<BR>

**<INPUT** TYPE ="checkbox" NAME="CB3" VALUE ="Fra" >  
Francese<BR>

**<INPUT** TYPE ="checkbox" NAME="CB4" VALUE ="Ted" >  
Tedesco<BR>

**</FORM>**

ciascun elemento può essere selezionato o deselezionato con un click del mouse. L'attributo **checked**, se presente , indica una selezione predefinita.



• ELEMENTI DI **SELEZIONE SINGOLA** ALL'INTERNO DI UN INSIEME DI SCELTE MULTIPLE CON IL TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE="radio"** (*pulsante di opzione*), PER I QUALI E' POSSIBILE SELEZIONARE UNA SOLA SCELTA PER FORM:

**<FORM>**


Carta di credito<BR>

**<INPUT** TYPE ="radio" NAME="Carta" VALUE ="VISA" checked> VISA<BR>

**<INPUT** TYPE ="radio" NAME="Carta" VALUE ="MASTERCARD" > MASTERCARD<BR>

**</FORM>**

Per consentire la scelta alternativa , gli oggetti radio devono avere lo stesso nome specificato dal parametro NAME. L'elemento di selezione per default e indicato con l'attributo checked



• **MENU A TENDINA** CON SCELTA SINGOLA CON IL TAG **<SELECT>** (*liste di selezione*), PER I QUALI E' POSSIBILE SCEGLIERE ALL'INTERNO DI UN ELENCO DI VALORI:

**<FORM>**

**<SELECT NAME="REGIONE">**

**<OPTION VALUE="1" selected>**Nord**</OPTION>**

**<OPTION VALUE="2" >**Centro**</OPTION>**

**<OPTION VALUE="3" >**Sud e Isole**</OPTION>**

**</SELECT>**

**</FORM>**

E' POSSIBILE SPECIFICARE UN ELEMENTO SELEZIONATO PER DEFAULT, AGGIUNGENDO L'ATTRIBUTO SELECTED AL TAG **<OPTION>** DELL'ELEMENTO STESSO




• **AREE DI TESTO CON BARRE DI SCORRIMENTO CON IL TAG**

**<TEXTAREA>:**

**<TEXTAREA NAME="richiesta" ROWS="3" COLS="10"> *Scrivi qui la tua domanda***  
**</TEXTAREA>**

IL PARAMETRI DEL TAG SPECIFICANO IL NUMERO DI RIGHE E COLONNE CHE VENGONO VISUALIZZATE COME AREA DI DIGITAZIONE E UN EVENTUALE VALORE INIZIALE PREDEFINITO.



E' CONSENTITO ALL'UTENTE DI EFFETTUARE  
SCELTE MULTIPLE ALL'INTERNO DEL MENU A  
TENDINA (*liste di selezione multipla*),  
OCCORRE AGGIUNGERE IL PARAMETRO  
**MULTIPLE** SUBITO DOPO IL TAG **SELECT**:

**<FORM>**

**<SELECT MULTIPLE** NAME="CONDIZIONE  
ATMOSFERICHE">

**<OPTION** VALUE="1"


selected>PIOGGIA</OPTION>

**<OPTION** VALUE="2" >NUVOLO</OPTION>

**<OPTION** VALUE="3" >SOLE</OPTION>

**</SELECT>**

**</FORM>**




- BOTTONE PER INVIARE I DATI CON IL TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE="submit"**, OPPURE BOTTONI PER ANNULLARE QUANTO INSERITO , TAG **<INPUT>** E LA PROPRIETA' **TYPE="reset"** (*pulsanti di comando*):

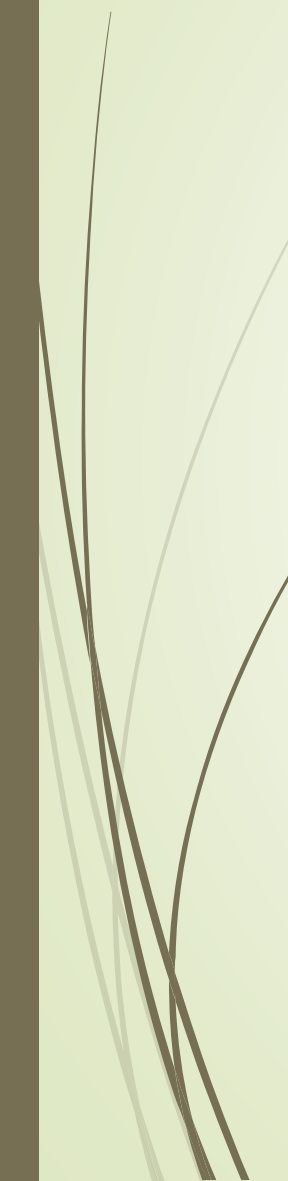
```
<INPUT TYPE ="submit" NAME="B1" VALUE="Invia">
```

```
<INPUT TYPE ="reset" NAME="B2" VALUE="Annulla">
```

PER QUESTI OGGETTI GRAFICI LA PROPRIETA' **VALUE** INDICA LA PAROLA CHE DEVE CAMPARIRE SUL BOTTONE. UN CLICK SUL PULSANTE DI TIPO **SUBMIT** PROVOCA L'ATTIVAZIONE DELLA PROCEDURA ESEGUIBILE, SPECIFICATA COME PARAMETRO DEL TAG **<FORM>**, ALLA QUALE VENGONO ANCHE INVIATI I DATI DELL'UTENTE, INSERITI TRAMITE GLI OGGETTI GRAFICI DEL *FORM*.



UNO DEGLI STRUMENTI PER L'INTERATTIVITA' CON GLI UTENTI E' LA PAGINA PER RACCOGLIERE SUGGERIMENTI O COMMENTI DAI VISITATORI, FORMATA DA MODULI SUL VIDEO DA RIEMPIRE CON IL NOME DEL MITTENTE, L'INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA E IL TESTO DEL COMMENTO. QUESTE PAGINE SI CHIAMANO **MODULI DI FEEDBACK.**



**Costruire una pagina Web per realizzare un modulo di osservazione dell'utente. Il modulo completato dall'utente viene inviato tramite posta elettronica facendo click su un bottone di comando inserito nella pagina.**

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> OSSERVAZIONI E COMMENTI</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCLOR="FFFFCC">
<H2><B>MANDACI LE TUE OSSERVAZIONI</B></H2>
<P>
<FORM METHOD="POST" ACTION="mailto:filippotrotta@itctoniolo.it">
<P>IL TUO NOME: <INPUT TYPE="text" NAME="mittente" SIZE="35">
<P>LA TUA EMAIL: <INPUT TYPE="text" NAME="email" SIZE="35">
<P> SCRIVI IL TUO COMMENTO
<P><TEXTAREA NAME="domanda" ROWS="10" COLS="50"></TEXTAREA>
<P>PREMI SUL TASTO <I>INVIA</I> QUANDO HAI COMPLETATO IL MODULO,
<I>ANNULLA</I> SE VUOI RIFARE
<P><INPUT TYPE="submit" VALUE="Invia" NAME="B1">
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Annulla" NAME="B2">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

La procedura da eseguire, quando l'utente preme il pulsante Invio, è specificata dal parametro ACTION del tag <FORM>: in questo caso viene attivato il programma di posta elettronica dell'utente.